

# 楕円曲線と暗号

2020/12/21

東京理科大学工学部数学科談話会

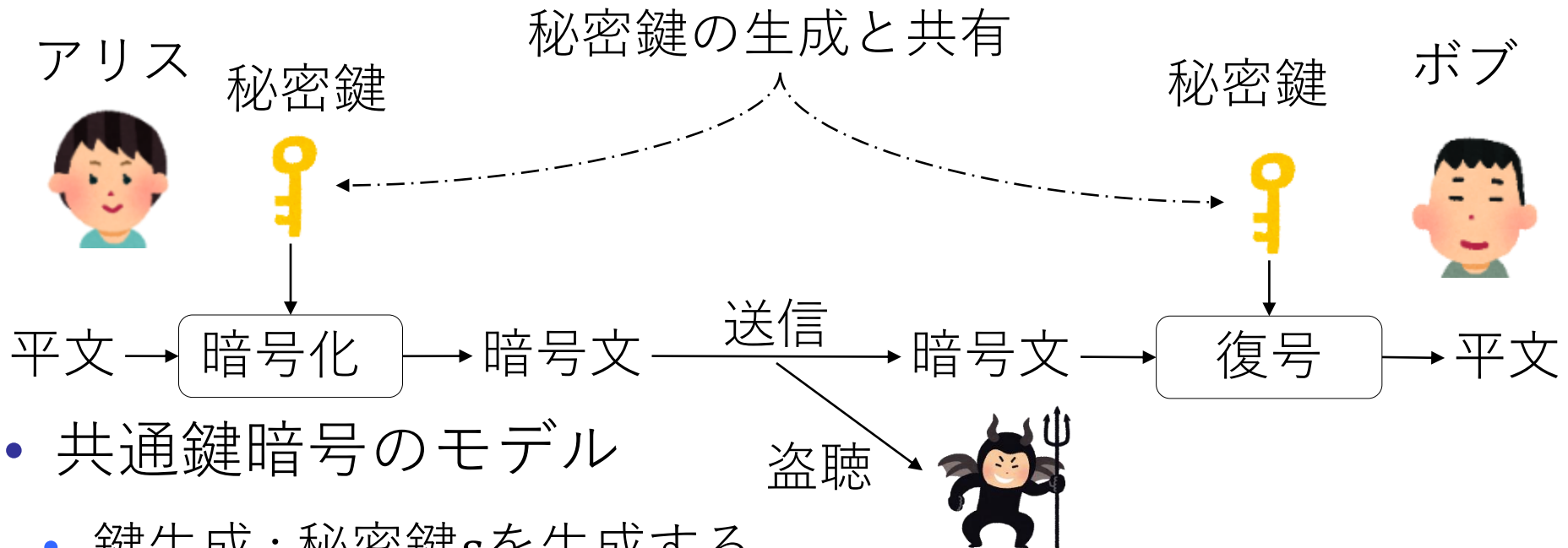
光成滋生

# 目次

- 共通鍵暗号
- DH鍵共有
- 楕円曲線
- 公開鍵暗号
- Lifted-ElGamal暗号
- 署名
- 準同型暗号
- ゼロ知識証明
- ペアリング
- BLS署名

# 共通鍵暗号

- 暗号化と復号に同じ鍵を使う暗号



- 共通鍵暗号のモデル

- 鍵生成：秘密鍵 $s$ を生成する
- 暗号化：平文 $m$ を秘密鍵 $s$ で暗号化する  $c = Enc(s, m)$
- 復号：暗号文 $c$ を秘密鍵 $s$ で復号する  $m = Dec(s, c)$
- $s$ を省略して $Enc(m)$ や $Dec(c)$ と書くこともある

イラストは(C)いらすとや <https://www.irasutoya.com/>

# 共通鍵暗号の性質

- 平文 $m$ を暗号化して復号すると元に戻る(正当性)
  - 任意の $m$ に対して $Dec(s, Enc(s, m)) = m$
- 暗号文 $c$ から平文 $m$ の情報は得られない
  - 盗聴者がいても通信内容は漏洩しない
  - 「情報が得られない」とはどういう意味か
  - 後でもう少し詳しく考える
- 秘密鍵を事前に秘密に共有しておく必要がある
  - どうやって?

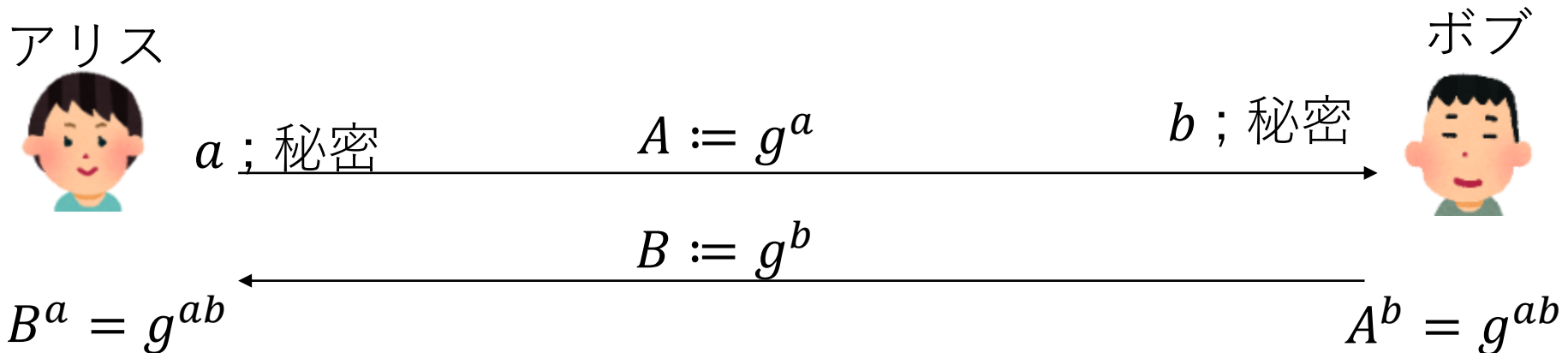
# DH鍵共有

- DiffieとHellman(1976)

- 1970年頃イギリスGCHQのEllisたちが発見していたらしい
- $p$ ; 素数,  $G := \mathbb{F}_p^\times := \{1, 2, \dots, p-1\}$ ,  $G$ の生成元を $g$ とする

- 方法

- アリスはランダムに $a \in [1, p-1]$ を選び $A := g^a$ をボブに送る
- ボブはランダムに $b \in [1, p-1]$ を選び $B := g^b$ をアリスに送る
- アリスは $B^a = g^{ab}$ を得る / ボブは $A^b = g^{ab}$ を得る
- $s := g^{ab}$ を共有した(これを共通鍵暗号の秘密鍵に利用する)



# DH鍵共有の安全性

- 盗聴者は次の情報を得る
  - $p, g, A = g^a, B = g^b$
  - ここから  $s = g^{ab}$  を得られるか?
- 原理的には  $g, g^a$  から  $a$  を求められる
  - 離散対数問題DLP(Discrete Logarithm Problem)という
  - 現在知られている最速のアルゴリズムは数体篩法
    - 計算量  $L_p(1/3, (32/9)^{1/3})$
    - $L_p(s, c) = \exp\left((c + o(1))(\log p)^s (\log \log p)^{1-s}\right)$
  - $p \sim 2^{2048}$  程度のとき概ね  $2^{128}$  以上でDLPは解けない

# DH問題

- $g, g^a, g^b$ が与えられたとき
  - DLPは解けないかもしれないが $g^{ab}$ は計算できるかもしれない
  - DHP(DH Problem)という
- DLPとDHPの関係
  - DLPが解ければDHPは解ける
  - 逆は不明(同等の計算量が必要なのか真に小さいのか)
  - 今のところ同等に難しいと思われる
  - 「DHPが困難ならDH鍵共有は安全」(トートロジー)
- 注意
  - 攻撃者は盗聴のみを想定
  - 途中経路で改竄を想定すると安全ではない(中間者攻撃)
    - その場合は署名(後述)などを組み合わせる

# 楕円曲線

- 有限体 $\mathbb{F}_p$  ( $p > 3$ )上定義された楕円曲線

$$E(\mathbb{F}_p) := \left\{ (x, y) \in (\mathbb{F}_p)^2 \mid y^2 = x^3 + ax + b \right\} \cup \{0\}$$

- Weierstrass方程式
- $0$ は無有限遠点,  $a, b \in \mathbb{F}_p$ ,  $4a^3 + 27b^2 \neq 0$
- 楕円曲線に加法群の構造(点同士の加減算が定義される)が入る
- $G := E[r] := \{P \in E(\mathbb{F}_p) \mid rP = 0\}$ とする
  - $r$ 倍して $0$ となる点の集合( $r$ 等分点の集合)
  - $P$ を $G$ の生成元とする  $G = \{0, P, 2P, \dots, (r-1)P\}$



# ECDH鍵共有

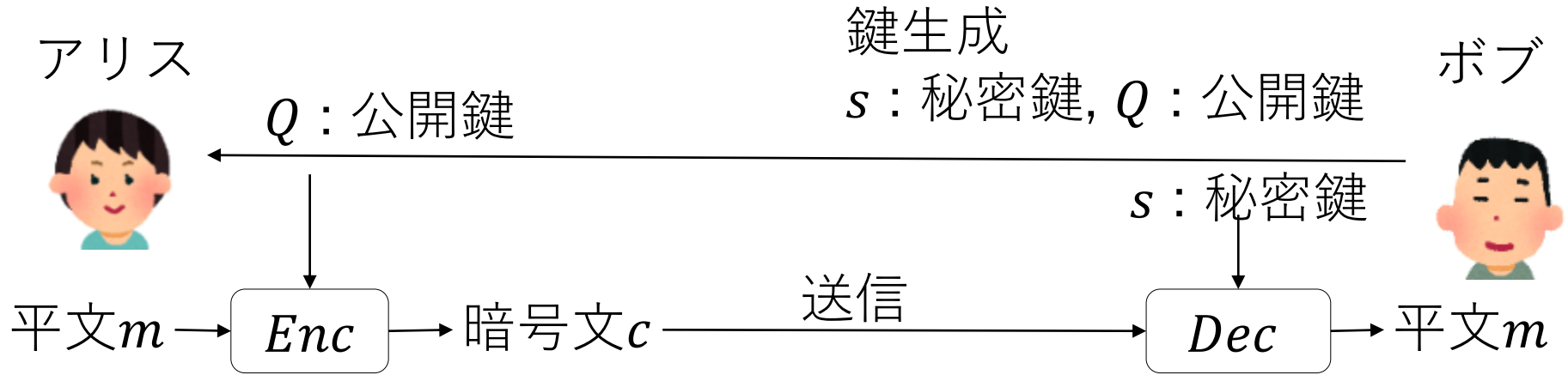
- DH鍵共有の楕円曲線版
  - アリスは $a$ を選んで $aP$ をボブに
  - ボブは $b$ を選んで $bP$ をアリスに
    - 二人だけが $abP$ を計算できる
      - アリス :  $a(bP) = abP$
      - ボブ :  $b(aP) = abP$
- TLS1.3で必須の方法
  - 「https://~」でアクセスするとき利用される

# ECDLP と ECDHP

- 有限体のDLPとDHPの楕円曲線(Elliptic Curve)版
- ECDLP
  - $P, aP$ が与えられたとき( $a$ は未知),  $a$ を求めよ
- ECDHP
  - $P, aP, bP$ が与えられたとき( $a, b$ は未知),  $abP$ を求めよ
- 現在知られている最速のアルゴリズムは $O(\sqrt{r})$ 
  - $r \sim 2^{256}$ な素数なら $2^{128}$ の計算コスト(解けない)
  - 有限体に比べて小さい群サイズで同等の安全性(2048 vs 256)
- 注意
  - $\mathbb{Z}/p\mathbb{Z} = \{0, 1, 2, \dots, p-1\}$ ,  $g, h \in (\mathbb{Z}/p\mathbb{Z})^\times$ が与えられたとき
    - $h = ag$ となる $a$ を求めるのは容易(拡張Euclid互除法)

# 公開鍵暗号

- 暗号化の鍵と復号する鍵が別
  - 暗号化する鍵は誰に知られてもよい



## 公開鍵暗号のモデル

- 鍵生成 : 公開鍵(暗号化鍵) $Q$ と秘密鍵(復号鍵) $s$ の生成
- 暗号化 : 平文 $m$ を公開鍵 $Q$ で暗号化  $c = Enc(Q, m)$
- 復号 : 暗号文 $c$ を秘密鍵 $s$ で復号  $m = Dec(s, c)$
- 正当性 :  $Dec(s, Enc(Q, m)) = m$

# Lifted-ElGamal暗号

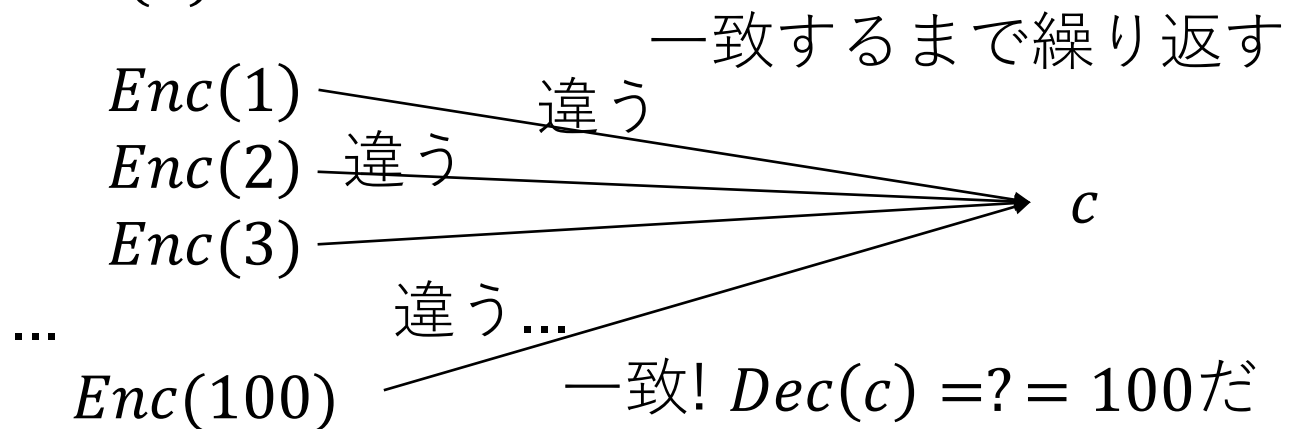
- $G = \langle P \rangle$ ; DLPが困難な素数位数 $p$ の巡回加法群
- $\{P, aP\}$ から $a$ を求めるDLPを $DLP_p(aP) := a$ と書くことにする
- 鍵生成
  - 秘密鍵 $s \in \mathbb{F}_p$ をランダムに選ぶ(以降 $s \leftarrow \mathbb{F}_p$ 書く)
  - $Q := sP$ が公開鍵(DLPの困難性から $s$ は分からない)
- 暗号化
  - 平文 $m$ に対して $r \leftarrow \mathbb{F}_p$ をとり $Enc(Q, m) := (mP + rQ, rP)$
  - $Enc(m; r)$ と乱数 $r$ を明示することもある
- 復号
  - 暗号文 $c := (S, T)$ に対して $dec(s, c) := S - sT$
  - $Dec(s, c) := DLP_p(dec(s, c))$ ; DLPが解ける範囲(e.g.,  $\sim 2^{32}$ )の $m$
- 正当性:  $dec(s, Enc(Q, m)) = (mP + rQ) - s(rP) = mP$

## Lifted-ElGamal暗号の安全性

- 「はい(1)」か「いいえ(0)」と分かっている暗号文
- アンケート結果など
- 攻撃者は自分で選んだ平文の暗号文を作れる(平文選択攻撃)
- 同じ平文 $m$ でも毎回異なる暗号文になる必要がある
- $Enc$ が乱数を含まない決定的アルゴリズムなら
- 平文がある小さい範囲にあると分かっているとす

暗号文 $c = Enc(?)$ が与えれた

攻撃者は自分で  
暗号文を作れる



- cf. 教科書的RSA暗号は決定的アルゴリズムなので安全でない

# DDH(Decisional DH)問題

- 0の暗号文  $c = Enc(0; r) = (rQ, rP)$ 
  - これが0の暗号文かそうでないかが分かれると安全でない
- 攻撃者の視点
  - $P, Q = sP$ を持っている,  $c = (C_0, C_1) \stackrel{?}{=} (rsP, rP)$
  - もし  $(P, sP, rP)$  に対してDHPが解けるなら  $rsP$  が求まる
  - $C_0$  と比べることで  $Dec(c) = 0$  かそうでないかが分かる
- DDH問題
  - 「 $P, aP, bP, Q$ 」が与えられたときに  $Q = abP$  か否か判定せよ
  - DDH問題が困難ならDHPが困難
  - DDH~DHPかどうかは未解決
- DDH問題が困難
  - $\Rightarrow$  Lifted-ElGamal暗号は暗号文の区別ができない(ので安全)

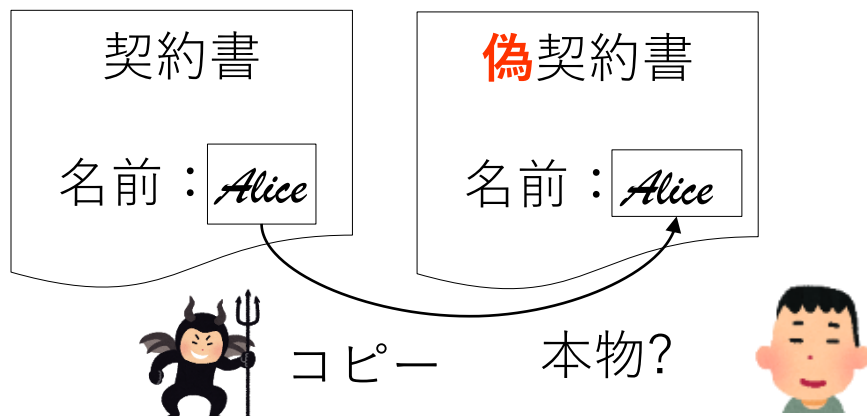
# 安全性の定義

- 基本的に暗号は秘密鍵, 平文の全パターンを調べればどれかは当たる
  - ランダムに選んでも当たる確率は0ではない
    - これをもって「暗号はいつか破れる」というのはナンセンス
- 計算量的な仮定を入れる
  - セキュリティパラメータ $\lambda$ : 安全性を評価する指標
  - 攻撃者の能力は $\lambda$ に関して確率的多項式時間(PPT)
  - 多項式時間では解けないと思われる問題 $X$
  - ある暗号があるPPTなアルゴリズムで破れるなら $X$ を解ける
    - $X$ が破れないならその暗号は安全
  - 攻撃者の攻撃手段もモデル化する
    - 時間があれば終わりのスライドで

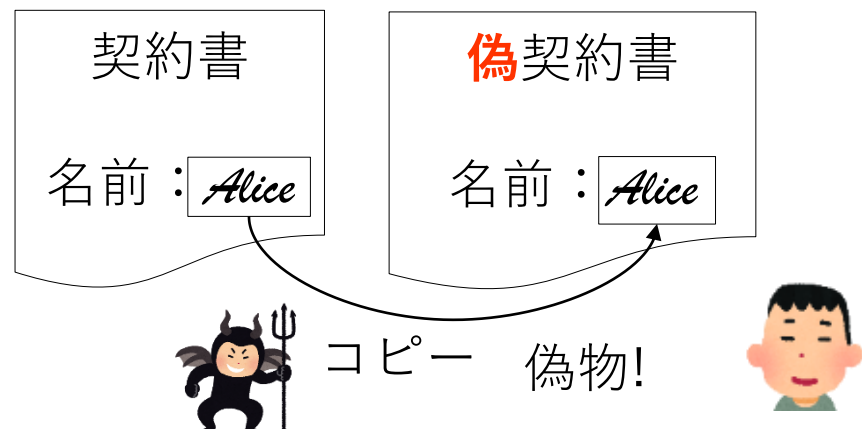
# 署名の概念

- ある人がある情報 $m$ に同意したことを保証する仕組み
  - 紙の書類に対するサインや判子
    - 偽造や書類の書き換えが可能
  - デジタルの場合はコピーが容易
    - サインや判子に相当するものを情報 $m$ と不可分な形にする
- 暗号化=機密性(秘匿性), 署名=完全性(正確さ)
  - 両方を組み合わせて通信の秘匿性と正しさを保証する

## 紙の署名



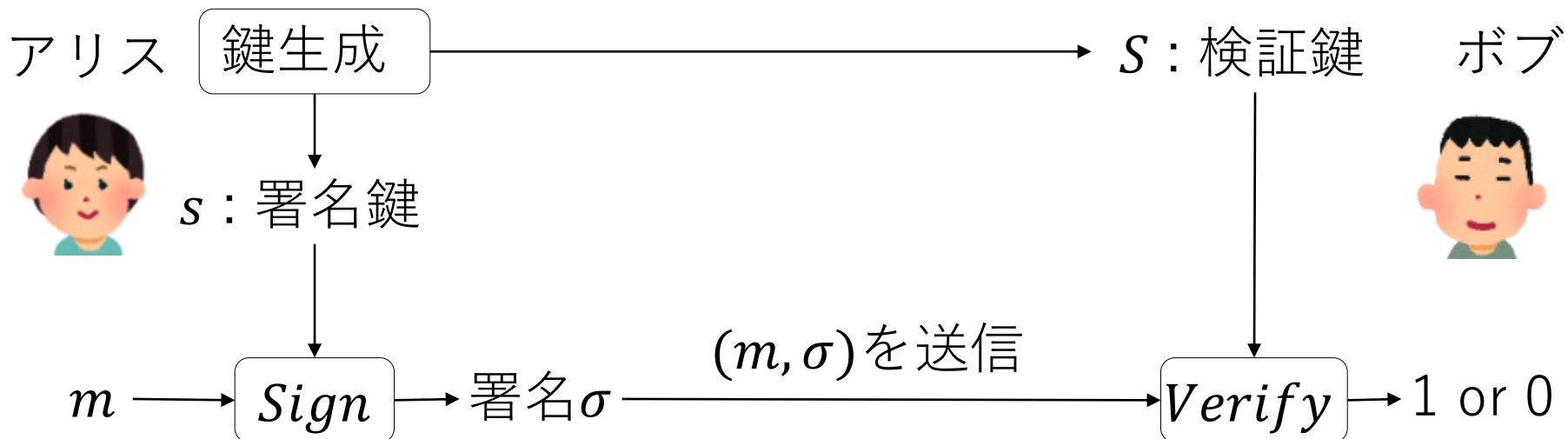
## デジタル署名





## 署名

- 鍵生成：署名鍵 $s$ と検証鍵 $S$ の生成
  - 署名鍵は秘密, 検証鍵は公開
- 署名：メッセージ $m$ に対して署名鍵 $s$ で署名する
  - $\sigma := \text{Sign}(s, m)$
- 検証：メッセージ $m$ と署名 $\sigma$ と検証鍵 $S$ に対して
  - $\text{Verify}(S, m, \sigma) = 1$ (受理) or  $0$ (拒否)



# 署名の安全性

- 攻撃者は受理できる偽の署名を生成できてはいけない
- 攻撃者の持ち駒
  - 検証鍵 $S$ とアリスが署名した多数の $\{(m_i, \sigma_i := \text{Sign}(s, m_i))\}$
  - 攻撃者が選んだ $m_i$ にアリスが署名してくれる状況を想定



$S$  : 検証鍵

鍵生成



$s$  : 署名鍵

繰り返す

$m_i \neq m$

$\sigma_i := \text{Sign}(s, m_i)$

攻撃対象

$(m, \sigma) \rightarrow \text{Verify} \rightarrow 0$  (どんなにがんばっても受理されない)

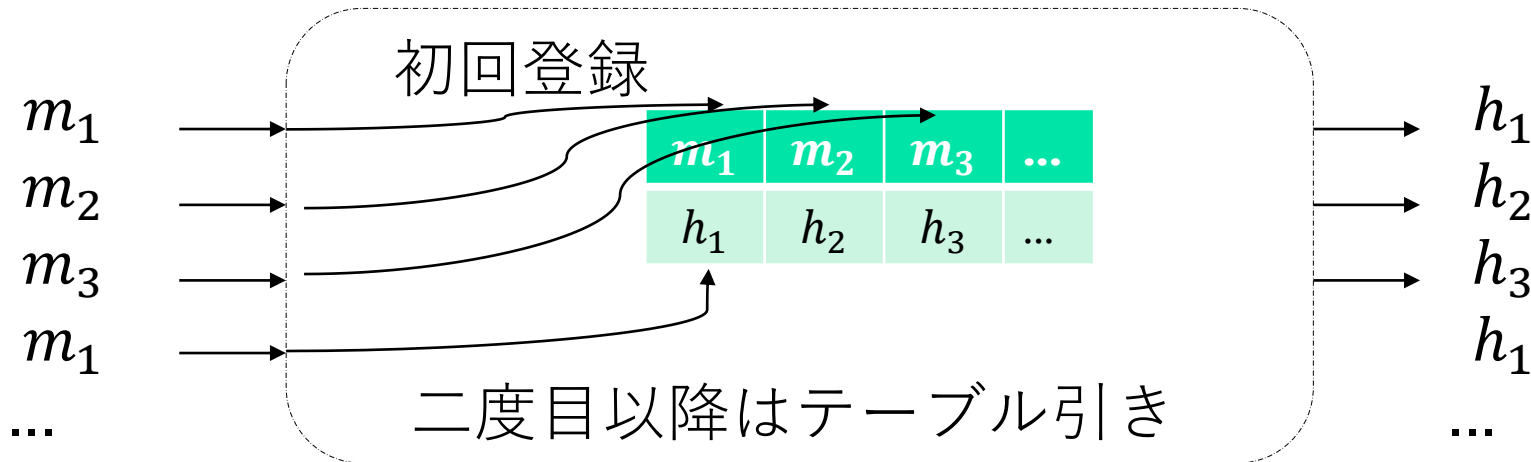
- 適応的選択メッセージ攻撃に対して存在的偽造不可

# ハッシュ関数

- 署名 $\sigma$ は固定長だが実際の応用で使われるメッセージ $m$ は任意長さであることが多い
  - メッセージを小さくする仕組みが必要
- (暗号学的) $n$ ビット出力ハッシュ関数 $H: X \rightarrow Y := [0, 2^n)$ 
  - $H$ は効率よく計算できるもの
- 一方向性
  - $x \in X, y := H(x)$ が与えられたときに $x$ を見つけれられない
- 衝突困難性
  - $(x, x') \in X^2$ で $x \neq x', H(x) = H(x')$ なものを見つけれられない
- 「見つけれられない」の意味
  - 一方向性は $O(2^n)$ で, 衝突困難性は $O(\sqrt{2^n})$ で計算可能
  - $n$ についての多項式時間でできない

# ランダムオラクルモデル

- $n$ ビットハッシュ関数を理想化したもの
- 内部動作
  - 巨大なテーブル $T$ をみなで共有する. 入力 $m$ に対して
    - 初めての $m$ なら乱数 $h \in Y$ を選び $T[m] = h$ を登録し $h$ を出力
    - $T$ に登録されたものなら $T[m]$ を出力
  - 巨大なテーブルが必要なので効率的でない



- 実際のハッシュ関数(SHA-256やSHA-3)を理想のハッシュ関数とみなして安全性証明をすること

# 楕円曲線を用いた署名

- ECDSA(Elliptic Curve Digital Signature Algorithm)

- 鍵生成 :  $s \leftarrow \mathbb{F}_p$  署名鍵,  $Q := sP$  検証鍵

- 署名 :  $k \leftarrow \mathbb{F}_p$  をとり  $kP$  の  $x$ 座標を  $r$  とする.  $\sigma := \left( r, \frac{H(m)+sr}{k} \right)$

- 検証 : 署名  $\sigma := (r, t)$  に対して  $R := \frac{H(m)P+rQ}{t}$  として  
 $R$  の  $x$ 座標が  $r$  に等しければ受理

- 正当性 :  $R = \frac{(H(m)P+rsP)k}{H(m)+sr} = kP$ . 「秘密鍵で暗号化」ではない

- EdDSA(Edwards curve DSA)

- Weierstrass曲線ではなく Edwards曲線(Montgomery型)を利用

- ECDSAに比べて高速(TLS1.3~)

- Schnorr署名

- DLPが困難でランダムオラクルモデルのもとで安全性証明あり

- 暗号文のまま操作できる暗号
- Lifted-ElGamal暗号は加法準同型暗号
  - $c_1 := (S_1, T_1) := Enc(m_1; r_1), c_2 := (S_2, T_2) := Enc(m_2; r_2)$
  - $c_1 + c_2 := (S_1 + S_2, T_1 + T_2)$ ; 暗号文同士の足し算の定義
  - $Enc(m_1; r_1) + Enc(m_2; r_2)$ 
    - $= (m_1P + r_1Q, r_1P) + (m_2P + r_2Q, r_2P)$
    - $= ((m_1 + m_2)P + (r_1 + r_2)Q, (r_1 + r_2)P)$
    - $= Enc(m_1 + m_2; r_1 + r_2)$
  - $Enc(m) + Enc(m) = Enc(2m)$
  - $Enc(2m) + Enc(m) = Enc(3m)$
- 暗号文の整数 $n$ 倍も計算できる
- $n \times Enc(m; r) = Enc(m; r) + \dots + Enc(m; r) = Enc(nm; nr)$

# 完全準同型暗号(Gentry 2009)

- "任意"の関数はandとxorで記述できる

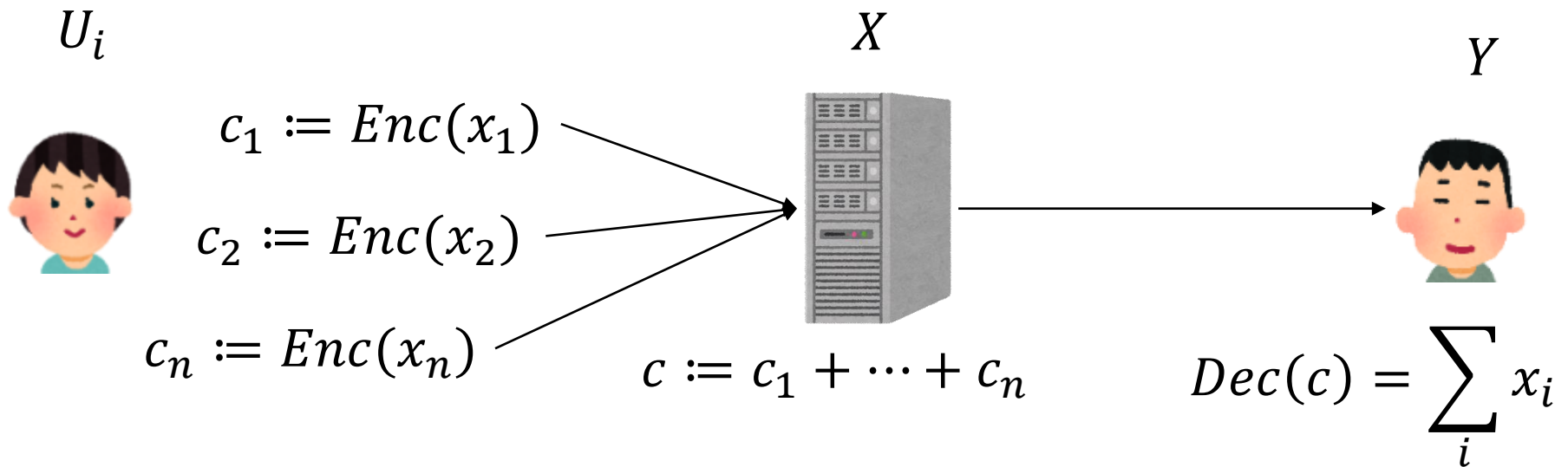
and	0	1
0	0	0
1	0	1

xor	0	1
0	0	1
1	1	0

- andは $\mathbb{F}_2$ の掛け算, xorは $\mathbb{F}_2$ の足し算
- $\mathbb{F}_2$ における加算と乗算の暗号文の計算ができれば任意の関数の計算ができる
- $Enc(f(x)) = f(Enc(x))$
- 多次元の格子を用いた暗号(格子暗号)ベースが主流
  - 暗号文や計算時間が比較的大きい

# 簡単な投票

- $U_i$  ; 投票者,  $X$  ; 集計サーバ,  $Y$  : 結果を知る人
  - $Y$ が公開鍵を公開する
    - $x_i \in \{0,1\}$

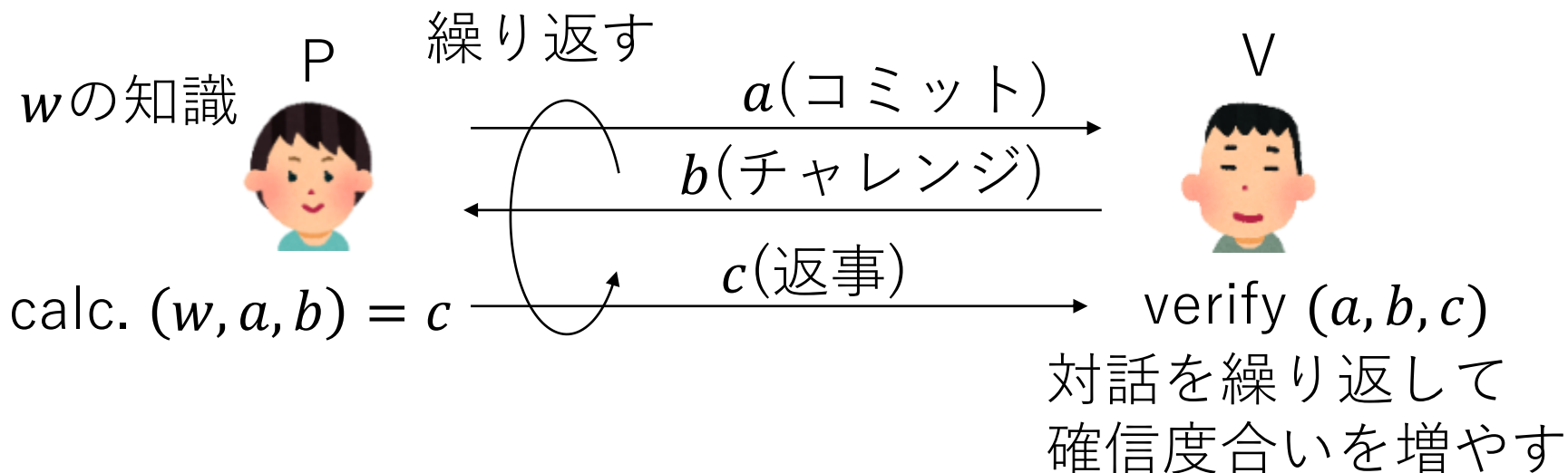


- もし悪意ある  $U_{i_0}$  が  $x_{i_0} = 10$  を暗号化して送ったら?
  - 正しい暗号文と不正な暗号文の区別をつけられない



# 知識のゼロ知識証明

- Goldwasser, Micali, Rackoffが定式化(1985)
  - ZKP(Zero knowledge Proof)
  - 証明者Proverと検証者Verifierがいる
    - 対話的に情報をやりとりすることで  
Pがある命題Xを成立させるwを知っていることをVに示す
    - ただしwがXを満たすこと以外の情報はVに与えない
- $\Sigma$ プロトコル

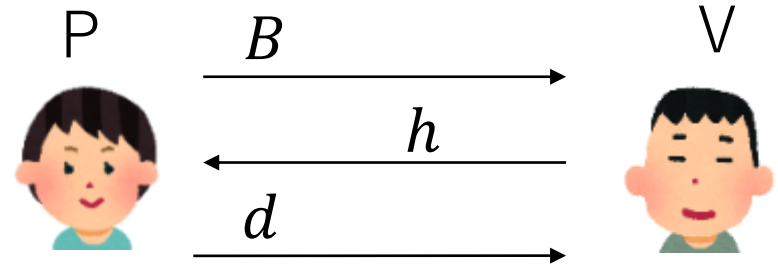


# ZKPの性質

- 命令 $X$ を成り立たせる $w$ について
- 完全性
  - 証明者 $P$ が $w$ を知っていれば検証者 $V$ は必ず納得する
- 健全性
  - $V$ が納得すれば無視できる確率を除いて $P$ は $w$ を知っている
- ゼロ知識性
  - $V$ は $P$ が $w$ を知っていること以上の $w$ の情報は得られない
- 対話的
  - $P$ と $V$ のやりとりは対話的に行われる
- 非対話ゼロ知識証明
  - ランダムオラクルモデルのもとで対話的なZKPを非対話にする一般的な構成方法がある(Fiat-Shamir変換)

# DLPのZKP

- $P, Q = wP$ ,  $P$ は $w$ を知っていることを $V$ に示す
  - $P, V$ で $(P, Q)$ を共有
  - $P \rightarrow V$ ;  $b \in \mathbb{F}_p$ を選んで $B := bP$ を送る
  - $V \rightarrow P$ ;  $h \in \mathbb{F}_p$ を選んで送る
  - $P \rightarrow V$ ;  $d := b + wh$ を送る
  - $V$ ;  $dP - hQ \stackrel{?}{=} B$ を確認



- 完全性
  - $dP - hQ = (b + wh)P - h(wP) = bP = B$
- 健全性
  - 同じ $B$ に対し異なる $h, h'$ で受理すれば
 
$$B = dP - hQ = d'P - h'Q$$
    - $Q = \frac{d' - d}{h' - h}P$ ; DLPが解けている

# $Dec(c) \in \{0,1\}$ の非対話ZKPの構成例

- $X := (Q, P), A := (A_0, A_1) = Enc(m; r)$ 
  - $m = 0$ なら  $A = r(Q, P)$ となる  $r$ がある
  - $m = 1$ なら  $A' := (A_0 - P, Q) = r(Q, P)$ となる  $r$ がある
- 証明者 ( $H: \{0,1\}^* \rightarrow \mathbb{F}_p$ ; ハッシュ関数)
  - $m = 0$ のとき  $d', h', b \leftarrow \mathbb{F}_p$ をとる
    - $B' := d'X - h'A', B := bX, h := H(X, A, B, B') - h', d := b + hr$
  - $m = 1$ のとき  $d, h, b' \leftarrow \mathbb{F}_p$ をとる
    - $B := dX - hA, B' := b'X, h' := H(X, A, B, B') - h, d' := b' + h'r$
- 証明  $\pi := (d, h, d', h')$ を検証者に送る
- 検証者
  - 与えられた  $X, A, \pi$ に対して  $B := dX - hA, B' := d'X - h'A'$
  - $H(X, A, B, B') = h + h'$ が成り立てば受理

# 証明の概要

- 完全性

- $m = 0$ なら  $B = bX = (d - hr)X = dX - h(rX) = dX - hA$

- $m = 1$ なら  $B' = b'X = (d' - h'r)X = d'X - h'(rX) = d'X - h'A'$

- ゼロ知識性

- $m = 0$ なら  $d', h', b \leftarrow \mathbb{F}_p$  より  $d = b + hr$  もランダム

- 健全性

- $A = (a_0Q, a_1P), B = (b_0Q, b_1P), B' = (b'_0Q, b'_1P)$  とすると  
 $B = dX + hA$  より  $b_0 = d + ha_0, b_1 = d + ha_1$

よって  $b_1 = b_0 + h(a_0 - a_1)$

- $B' = d'X + h'A'$  より  $b'_0 = d' + h'(a_0 - 1), b'_1 = d' + h'a_1$

よって  $b'_1 = b'_0 + h'(a_0 - 1 - a_1)$

- $H(Q, P, a_0Q, a_1P, b_0Q, (b_0 + h(a_0 - a_1))P, b'_0Q, (b'_0 + h'(a_0 - 1 - a_1))P) = h + h'; a_0 - a_1 \notin \{0, 1\}$  なら見つけるのは困難

# ZKP証明系の比較

- zk-SNARK ; ペアリング(後述)ベース. 証明の検証が高速
- STARK ; 信頼における第三者機関が不要
- Bulletproof ; ECDLPに基づいた方式

Proof system	$\Sigma$ -protocol	zk-SNARK	STARK	Bulletproof
対話・非対話	yes	no	no	no
証明サイズ	long	short	shortish	short
証明者の時間	$O(n)$	quasilinear	quasilinear big memory	$O(n)$
検証時間	$O(n)$	efficient	poly-log	$O(n)$
第三者機関	no	required	no	no
実用的か?	yes	yes	not quite	yes

- ブロックチェーンの秘匿系プロジェクトで注目度が高い
- 例 : 範囲証明,  $a \in [0, 2^n)$ であることを示す
  - $a$ の2進数表記 $\sum a_i 2^i (a_i \in \{0, 1\})$ で $a_i \in \{0, 1\}$ をZKPで示す

# Weilペアリング

- $E/\mathbb{F}_p$ ; 楕円曲線,  $\gcd(r, p) = 1$ となる $r$
- $G := E[r] = \{P \in E(\overline{\mathbb{F}_p}) \mid rP = 0\}$ 
  - $G \subseteq E(\mathbb{F}_{p^k})$ となる $k$ を選ぶ
  - $\mu_r := \{x \in \mathbb{F}_{p^k} \mid x^r = 1\}$
- $e: G \times G \rightarrow \mu_r$ ; Weilペアリング(双線形写像)
  - $e(P_1 + P_2, Q) = e(P_1, Q)e(P_2, Q)$
  - $e(P, Q_1 + Q_2) = e(P, Q_1)e(P, Q_2)$
  - $e(aP, bQ) = e(P, Q)^{ab}$  for  $a, b, \in \mathbb{Z}$
- $G$ のDLPと $\mu_r$ のDLP
  - $P, aP$ ; given, take  $Q \in G$ .  $g := e(P, Q)$ ,  $h := e(aP, Q) = g^a$
  - もし $(g, h)$ のDLPが解けるなら $G$ のDLPが解ける(MOV還元)
  - 暗号ではどちらも解けないものが使われる(安全性仮定は多種)

# 三人で鍵共有

- DH鍵共有は二人の間で秘密の値を共有
- 三人で同じことができるか?
- Weilペアリングを使うと可能(2000年Joux)
- アリス、ボブ、クリス
  - アリスは $a$ を選んで $aP$ をボブとクリスに送る
  - ボブは $b$ を選んで $bP$ をアリスとクリスに送る
  - クリスは $c$ を選んで $cP$ をアリスとボブに送る
- 共有
  - アリス ;  $e(bP, cP)^a = g^{abc}$
  - ボブ ;  $e(aP, cP)^b = g^{abc}$
  - クリス ;  $e(aP, bP)^c = g^{abc}$



# $n$ 人での鍵共有は？

- DHP相当問題が困難な群 $G, G_T$ と多重線形写像

$$e: G \times \cdots \times G \rightarrow G_T$$

$$e(a_1P, a_2P, a_3P, \dots, a_nP) = e(P, \dots, P)^{a_1 a_2 \dots a_n}$$

があれば可能

- 未解決
  - 存在すれば面白い暗号プロトコルが沢山できる
- 今のところそんな写像は構成できていない
- 否定的な結果がいくつか知られている

# ペアリングの改良

- 様々な計算効率のよいペアリングが提案されている
- BLS12 ;  $e: G_1 \times G_2 \rightarrow G_T$ 
  - 128ビットセキュリティで最も効率のよいものの一つ
  - $G_1$  ;  $\mathbb{F}_p$ 上定義された楕円曲線 $r$ 等分点の集合
  - $G_2$  ;  $\mathbb{F}_{p^2}$ 上定義された楕円曲線 $r$ 等分点の集合
  - $G_T := \{x \in \mathbb{F}_{p^{12}} \mid x^r = 1\}$
  - $e(aP, bQ) = e(P, Q)^{ab}$
- Weilペアリングは対称ペアリング
- BLS12は非対称ペアリング

# ペアリングを用いた2LHE(2018)

- 「2L」は2次式の計算ができる(level 2)という意味
- $e: G_1 \times G_2 \rightarrow G_T$ ; 非対称ペアリング
  - $G_i := \langle P_i \rangle$ ; 生成元( $i = 1, 2$ ),  $|G_i| = |G_T| = r$
  - $G_T$ を加法群表記する,  $R := e(P_1, P_2)$ は $G_T$ の生成元
- $Enc_i$ ;  $G_i$ に関するLifted-ElGamal暗号
  - $s_i \in \mathbb{F}_r$ ; 秘密鍵,  $Q_i := s_i P_i$ ; 公開鍵
  - $c_i := Enc_i(m_i; r_i) = (m_i P_i + r_i Q_i, r_i P_i) = ((m_i + r_i s_i) P_i, r_i P_i)$
- 暗号文 $c_1$ と $c_2$ を「掛ける」
  - $c_i := (S_i, T_i)$ として
  - $c_1 \times c_2 := (e(S_1, S_2), e(S_1, T_2), e(T_1, S_2), e(T_1, T_2))$   
 $= ((m_1 + r_1 s_1)(m_2 + r_2 s_2)R, (m_1 + r_1 s_1)r_2 R, (m_2 + r_2 s_2)r_1 R, r_1 r_2 R) \in R^4$

# 乗算後の暗号文の復号

- $c := (A_0, A_1, A_2, A_3)$  に対して
 
$$dec(c) := A_0 - s_2A_1 - s_1A_2 + s_1s_2A_3$$

$$Dec(c) := DLP_R(dec(c))$$
- $dec(c_1 \times c_2) = (m_1 + r_1s_1)(m_2 + r_2s_2)R - s_2(m_1 + r_1s_1)r_2R - s_1(m_2 + r_2s_2)r_1R + s_1s_2r_1r_2R = m_1m_2R$ 
  - $Dec(c_1 \times c_2) = m_1m_2$
- 乗算後の暗号文は成分ごとの加算により「足せる」
- 内積演算
  - $x := (x_1, \dots, x_n), y := (y_1, \dots, y_n)$  に対して
 
$$Enc_1(x) := (Enc_1(x_1), \dots, Enc_1(x_n)),$$

$$Enc_2(y) := (Enc_2(y_1), \dots, Enc_2(y_n))$$
  - $Enc_1(x)Enc_2(y) = \sum Enc_1(x_i)Enc_2(y_i) = Enc(\sum x_i y_i)$

# 応用例

- 暗号文のままデータの平均や分散を計算可能
- クロス集計の秘匿化

• <https://herumi.github.io/she-wasm/cross-demo-ja.html>



暗号文を送信



暗号文のままクロス集計

	テレビ	マンガ	小説	カメラ
A	*	*	*	*
B	*	*	*	*
C	*	*	*	*
...	*	*	*	*

	マンガ購入	購入せず		マンガ購入	購入せず	
カメラ購入	*	*	→	カメラ購入	80	20
購入せず	*	*		購入せず	10	30

- 加法準同型暗号+ $\alpha$ でがんばる / 完全準同型暗号でがんばる

## 暗号化したままテーブル引き

- $T$  ; 区間  $[0, n)$  のテーブル ( $T_a \in \mathbb{Z} ; a = 0, \dots, n - 1$ )



$a$  ; インデックス

$$c = Enc(a)$$



$$c' = Enc(T_a)$$

$$Dec(c') = T_a$$

0	...	$a$	...	$n - 1$
$T_0$	...	$T_a$	...	$T_{n-1}$

- 2LHEを使った方法 ( $O(\sqrt{n})$  の通信量)

- $m := \lceil \sqrt{n} \rceil$ ,  $a = mq + r$  ( $0 \leq r < m$ ),  $\delta_{ij}$  ; クロネッカーのデルタ

- $Enc(a) := \left( Enc_1(\delta_{qi}), Enc_2(\delta_{rj}) \right)_{i=0, \dots, m-1, j=0, \dots, m-1}$  ;  $2m$  個

- $\sum_{ij} T_{im+j} \times Enc_1(\delta_{qi}) \times Enc_2(\delta_{rj})$   
 $= Enc \left( \sum_{ij} T_{im+j} \delta_{qi} \delta_{rj} \right) = Enc(T_{qm+r}) = Enc(T_a)$

- <https://ppdm.jp/ot/>

- $n = 100$  万なら WebAssembly 実装でも暗号化が 1 秒未満

# BLS署名

- ペアリングを用いた署名
  - $e: G_1 \times G_2 \rightarrow G_T$ ; ペアリング  $G_i = \langle P_i \rangle$ ; 生成元
  - $H_2: \{0,1\}^* \rightarrow G_2$ ; ハッシュ関数
- 鍵生成
  - $s \leftarrow \mathbb{F}_p$ ; 署名鍵(秘密鍵),  $S := sP_1$ ; 検証鍵(公開鍵)
- 署名
  - メッセージ  $m$  に対して  $\sigma := \text{Sign}(s, m) := sH_2(m)$
- 検証
  - メッセージ  $m$  と署名  $\sigma$  に対して  
 $e(P_1, \sigma) = e(S, H_2(m))$  が成立するなら  $\text{Verify}(S, m, \sigma) = 1$
- 正当性: validな署名なら
  - $e(P_1, \sigma) = e(P_1, sH_2(m)) = e(sP_1, H_2(m)) = e(S, H_2(m))$

# BLS署名の特長

## • 線形性

- $n$ 個の署名鍵 $s_i$ , 検証鍵 $S_i$ ,  $m$ に対するvalidな署名 $\sigma_i$ , 任意の $a_1, \dots, a_n \in \mathbb{F}_p$ について  
 $\sigma := \sum_i a_i \sigma_i$ は $S := \sum_i a_i S_i$ に対してvalidな署名
- 何故なら $e(P_1, \sigma) = e(P_1, \sum a_i \sigma_i) = e(P_1, \sum a_i s_i H_2(m))$   
 $= e(\sum a_i s_i P_1, H_2(m)) = e(\sum a_i S_i, H_2(m)) = e(S, H_2(m))$

## • 集約署名

- $n$ 個の署名の検証コストを減らす
- $\{\sigma_i, S_i\} \rightarrow (\sigma := \sum \sigma_i, S := \sum S_i)$
- 注意: Rogue-attackというのに気をつける
  - 攻撃者 $j$ が $\sigma' := \sigma_0 - \sum_{i \neq j} \sigma_i$ を作ると $\sigma = \sigma_0$ で制御可能
  - 署名者が正しい署名鍵を持っていることを検証する必要あり



# 秘密分散

- 秘密情報  $s \in \mathbb{F}_p$  を  $n$  人で share する  $(y_1, \dots, y_n)$ 
  - そのうち  $k$  人が集まって  $Y = \{y_{i_1}, \dots, y_{i_k}\}$  を集めると  $s$  を recover
  - e.g., 社長一人で秘密鍵を持つのではなく取締役で情報分散
- Shamirの秘密分散
  - 信頼のおける機関
    - $k - 1$  次多項式  $f(x) = s_0 + s_1x + \dots + s_{k-1}x^{k-1}$ 
      - $s_1, \dots, s_{k-1}$  ; random
  - share
    - 各ユーザ  $U_i (i = 1, \dots, n)$  に  $y_i := f(i)$  を秘密に配付する
  - recover
    - $\{y_1, \dots, y_n\}$  の任意の  $k$  個の部分集合  $Y = \{y_{i_1}, \dots, y_{i_k}\}$  から  $f(x)$  は一意に確定するので  $f(0) = s_0$  が分かる
    - $f(0)$  は  $Y$  の線形和で計算可能(Lagrange補間)

# 秘密分散+BLS署名

- 信頼における機関  $A$ 
  - $k - 1$ 次多項式  $f(x)$  を作る. マスター検証鍵  $S := f(0)P_1$  を公開
  - 各ユーザに署名鍵  $s_i := f(i)$  を配付し検証鍵  $S_i := f(i)P_i$  を公開
  - $A$  は生成した多項式を忘れる
- 各ユーザの署名
  - $m$  に対して署名  $\sigma_i := \text{Sign}(s_i, m) = s_i H(m)$  を生成
  - $S_i$  で正しさを検証可能
- recover
  - 任意の  $k$  個の署名  $\sigma_i$  からマスター署名  $\sigma = f(0)H(m)$  を復元
  - マスター検証鍵  $S$  で検証可能
- DKG(distributed key generation)
  - $A$  を仮定せずに各ユーザに署名鍵を配付する方法
- 署名を多数決に利用可能

# 量子計算機

- 量子の性質を利用して計算する計算機
  - DLPを効率よく解くアルゴリズムが知られている
    - D-Wave(量子やきなまし型)では解けない(今のところ)
  - 実際の暗号を解くものが実用化されるのは数十年後?
- 耐量子計算機暗号
  - 量子計算機でも解けない暗号
  - 現在の計算機で実行可能
  - 格子暗号、楕円曲線の同種写像を用いた暗号などが候補
- cf. 量子暗号(=量子暗号通信, 量子鍵配送)
  - 量子の性質を利用して乱数を安全に共有する(盗聴不可能)
  - 現在の計算機で実現不可能
  - データを暗号化して保存したり計算したりは出来ない

# 参考文献

## • 入門書

- 『暗号技術のすべて』 (IPUSIRON) 2017
  - 暗号全般の入門書, 暗号理論のはなし
- 『クラウドを支えるこれからの暗号技術』 2015
  - <https://herumi.github.io/ango/>; ペアリング暗号全般

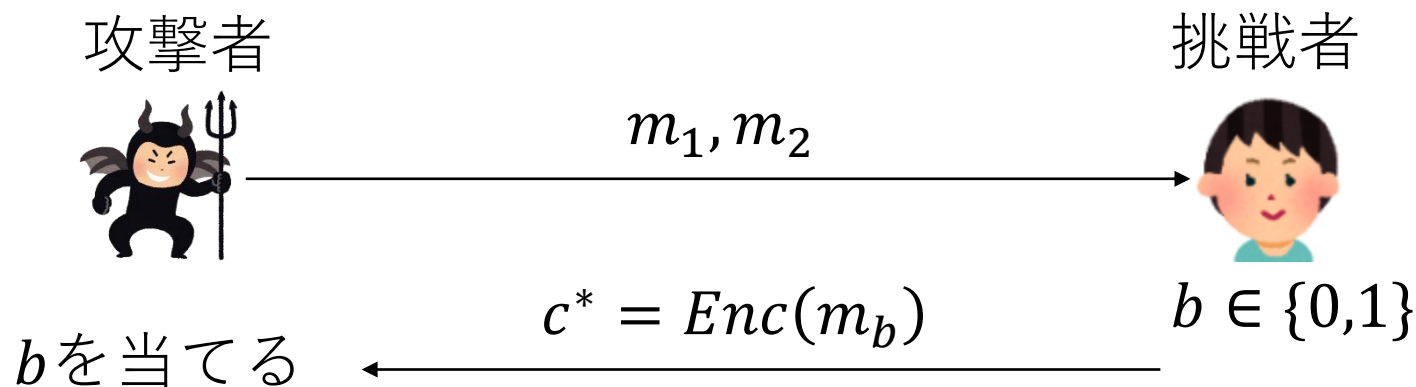
## • 専門書

- 『公開鍵暗号の数理』 (森山大輔, 西巻陵, 岡本龍明) 2011
  - 暗号理論のモデル, 安全性証明
- 『Guide to Pairing-based cryptography』 (Mrabet, Joye) 2017
- 『現代暗号の誕生と発展』 (岡本龍明) 2019
  - ブロックチェーン, zk-SNARK, 格子暗号, 完全準同型暗号
- 『耐量子計算機暗号』 (縫田光司) 2020
  - 楕円曲線の同種写像暗号, 格子暗号, 量子計算機

# 公開鍵暗号文の識別不可能性

## • INDゲーム(indistinguishability)

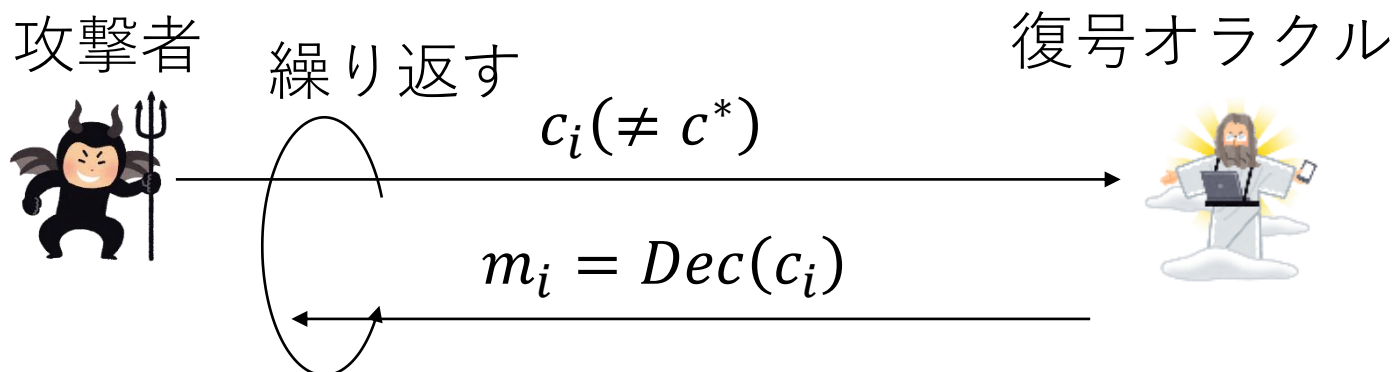
- 攻撃者Aが2個の暗号文 $m_1, m_2$ を選び挑戦者Bに渡す
- Bは $b = 0$  or  $1$ を選び暗号文 $c^* = Enc(m_{i_b})$ をAに渡す
- Aは $c$ がどちらの暗号文を暗号化したものか当てれば勝ち



- 当てられる確率 $P$ がでたらめに当てる確率 $1/2$ とほぼ同じときIND安全という
- セキュリティパラメータ $\lambda$ に対して任意の $k \in \mathbb{N}$ に対して  
「 $n > n_k$ なら $\left|P(n) - \frac{1}{2}\right| < n^{-k}$ となる $n_k$ が存在する」

# IND-CCA2安全

- 攻撃者のレベル
  - 攻撃者は選んだ平文の暗号文を作れる
    - CPA(Chosen Plaintext Attack); 公開鍵暗号はいつでも
  - 攻撃者が選んだ暗号文の平文を知ることができる
    - CCA(Chosen Ciphertext Attack)
    - CCA2; ターゲット暗号文 $c^*$ をみてCCAができる
      - $c^*$ はINDゲームの答えるべき暗号文
      - それ以外の暗号文の情報は全て教えてもらえるという状況



- CCA2に対してIND安全なときIND-CCA2安全という